

Shakkiturnausohjeita (lasten) shakkikisoihin:

- Ennen peliä voi kätellä vastustajaa ja pelin jälkeen myös. Voit toki myös kiittää vastustajaa pelistä pelin loputtua.
- Jos satut voittamaan pelin, niin ÄLÄ loukkaa vastustajaasi esim. sanoen ”pelasitpa huonosti!” tai kehuskele muille saavutuksestasi. Täten et varmaankaan toivoisi toisten kommentoivan mikäli sattuisit häviämään heille!
- Pelialissa on oltava HILJAA mikäli yksikin peli on vielä käynnissä.
- Jokainen pelaaja pelaa VAIN omaa peliä, toisten pelien kommentoiminen tai edes reagoiminen toisten peliin oman pelin aikana tai sen jälkeen (esim. sormella asemaan osoittaminen) on kiellettyä.
- Ketkään muut kuin itse kyseistä peliä pelaavat pelaajat eivät saa huomauttaa ajan loppumisesta! Eli esim. joukkuekaverit eivät saa tätä tehdä.
- Luonnollisesti ketkään muutkaan eivät saa puuttua peleihin (kuten vanhemmat).
- Oman pelin päättymisen jälkeen voi jäädä katsomaan toisten pelejä KUNHAN pitää riittävää etäisyyttä (vähintään n. 1 metri) toisten peleihin.
- Mikäli pelissä tapahtuu virhesiirto on tämä siirto otettava takaisin ja jatkettava laillisesta asemasta eteenpäin.
- Kun pelaaja tekee shakin tätä EI sanota ääneen. Jokaisen pelaajan vastuulla on huomata kun vastustaja tekee shakin! Katsokaa aina vastustajan siirron jälkeen tekikö vastustaja siirrollaan shakin.
- Oman pelin päättymisen jälkeen **voittaja** ilmoittaa (tasapelituloksessa valkeilla pelannut) pelin lopputuloksen **heti** kilpailun toimitsijalle, kerro joukkueesi ja kerro nimesi tai pöytäsi jolla pelasit. Useissa kisoissa tämän voi ilmoittaa nostamalla käden pystyyn.
- Peleissä noudatetaan kosketussääntöä: Kun kosketat nappulaa on sinun sitä siirrettävä. Kun olet päästänyt nappulan irti on siirto tehty eikä sitä saa perua! Kuitenkin jos koskettaa nappulaa jota ei voi shakin sääntöjen mukaan tehdä (laiton siirto) voi siirtää jotain muuta nappulaa (esim. toinen shakkaa ja pelaaja koskettaa nappulaa jota ei voi siirtää shakin väliin). Mikäli voit siirtää koskettamaasi nappulaa shakin väliin on tämä siirto kuitenkin tehtävä (esim. vastustajan torni uhkaa kuningastasi (shakki) ja kosketat kuningattaren. Mikäli voit siirtää kuningattaren shakin väliin on tämä siirto tehtävä!)
- Kosketussääntöä tulee jokaisen pelaajan noudattaa – mikäli vastustaja yrittää olla noudattamasta sääntöä pyydä toimitsija paikalle.
- Oman siirron jälkeen paina tällä SAMALLA kädellä kellon vipua.
- Pelissä pelataan 15 min + 5 sekuntia lisää jokaisesta siirrosta peliajoilla. Eli yksi peli voi kestää maksimissaan n. 40 minuuttia. Seuraava kierros aloitetaan vasta KAIKKIEN pelien päätyttyä. Näin ollen vaikka pelaat nopeasti oman pelisi et voi aloittaa uutta peliä yhtään sen nopeammin. Näin ollen KÄYTÄ AIKAA RUNSAASTI – ei ole kiire minnekään. Etenkin avauksessa kannattaa aikaa käyttää tarpeeksi, jotta ei häviä peliä ennen kuin se kunnolla alkaa.
- Etenkin AINA vastustajan siirron jälkeen TARKISTA uhkaako vastustaja viimeiseksi siirtämällään siirrolla jotain nappulaasi!
- Mikäli haluat ehdottaa tasapeliä niin toimi seuraavasti: Tee oma siirtosi (tasapeliä ei ehdoteta toisen miettimisajalla), sitten sano: ”ehdotan tasapeliä” ja TÄMÄN jälkeen paina vastustajan kello käyntiin. Tasapeliä kannattaa esim. silloin ehdottaa mikäli tämä varmistaa oman joukkueesi joukkuevoiton. Mutta yleisesti ottaen välttää tasapelejä – shakin hienous on voittamisen ja häviämisen taidon opettelussa.

Kyseessä on joukkuekilpailu tarkoittaen, että kolmen pelin yhteistulos ratkaisee – mikäli voittaa kaksi peliä ja häviää yhden voittaa pelin (on tavallaan tehnyt kaksi maalia ja päästänyt yhden). Voitosta joukkue saa 2 joukkuepistettä, tasapelistä yhden (esim. yksi voitto, yksi tasapeli ja yksi häviö) ja häviöstä 0.

Tärkeintä kisassa ei ole voittaminen vaan rehti ja reilu pelaaminen. Näin ollen sekä sinulle että vastustajallesi tulee hyvä mieli pelistä pelin lopputuloksesta riippumatta!